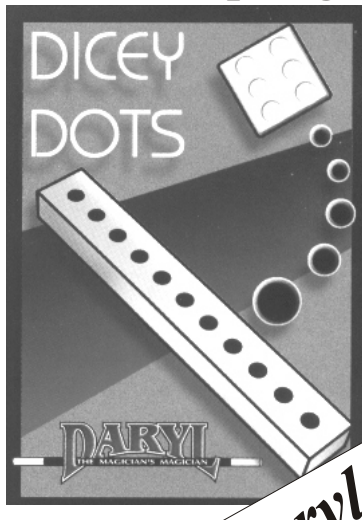


Springende Punkte



Ein weißer Würfel mit schwarzen Punkten wird präsentiert und dann einem Zuschauer zum Halten gegeben. Dann holen Sie ein weißes Stäbchen hervor - Ein Zauberstäbchen!, das beidseitig unbedruckt ist. Über der geschlossenen Hand des Zuschauers bringen Sie das Stäbchen propellerartig zum Routieren und plötzlich erscheinen darauf schwarze Punkte. 21 Stück wenn man sie nachzählt. Öffnet der Zuschauer seine Hand, so sind die 21 Punkte des Würfels verschwunden. Der ist jetzt komplett weiß!

Best.Nr. 10481 DM 29,00

Neu von Daryl:

Ein schwarzes Gummi-Bällchen hüpf, wenn es auf den Boden geworfen wird, wieder in die Hand zurück (Pling!). Oder aber, es bleibt wie ein nasser Sack liegen (Bloop!). Das ist die Grundroutine - ein Spiel zwischen einem Zauberünstler und einem Zuschauer.

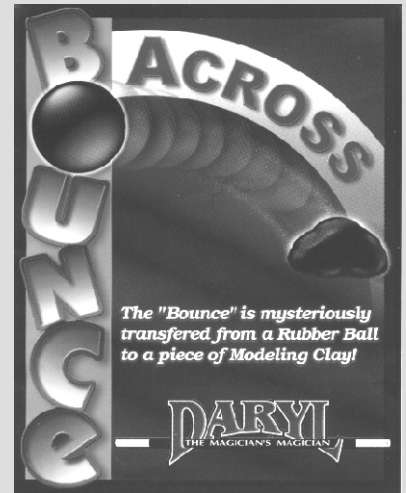
Jetzt holen Sie ein Stückchen Knetgummi hervor und bitten noch einen zweiten Zuschauer um Mitwirkung. Der bekommt die Knete und Sie übertragen auf diese die magischen Eigenschaften des Bällchens. Klar, dass es dabei einiges Hin und Her und viel zu Lachen für das Publikum gibt.

Best.Nr. 10482 DM 69,00

Sie kennen doch sicher die phantastischen Möglichkeiten, die einem Sprechzauberer der Einsatz des **Hüpf-Nichthüpf-Balls (Pling - Bloop)** bietet: Bestes Entertainment, Super Gags, Comedy pur!

Daryl hat sich nun eine wirklich bizarre Erweiterung des Effektes ausgedacht, der völlig unerwartet ist und in der Hand des Zuschauers stattfindet::

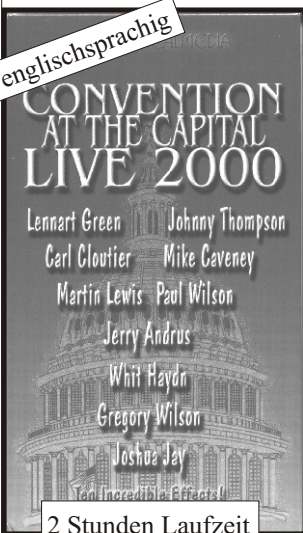
Pling - Bloop PLUS



Das Beste

der Convention of the Capital 2000

englischsprachig



Lennart Green - XIRTAM (nur die Vorführung): Werden Sie Zeuge seiner "Matrix"-Variante (rückwärts!) mit vier Karten und vier Halbdollars.

Jerry Andrus - Miser's Miracle: Erleben und erlernen Sie wie Sie vier Münzen aus einer einzigen Spielkarte hervorzaubern können.

Whit Haydn - Impromptu Card Code: Machen Sie einen Ihrer Zuschauer zum Star mit diesem Kartentrick für Blinde - praktisch und magisch!

Johnny Thompson - Vernon's Variant: Klassisch-verdreht.

Paul Wilson - Bottom's up: Hiermit überzeugen Sie jeden davon, dass Sie über eine Killer-"Bottom-Deal" verfügen. Leicht vorzuführen, denn Sie brauchen gar keinen

"Bottom-Deal".

Mike Caveney - Impromptu Linking Coathangers: Stehgreifzauberei mit Kleiderbügel.

Martin Lewis - A Sharper Sharped: Knüller-Kartenroutine.

Joshua Jay - Losing Diamonds: Eine Kartenroutine, bei der Sie die Karos von den Karten schnippen, die dann auf den Boden flattern.

Gregory Wilson - A Fistful of Dollars: Super Münz-Routine

Carl Cloutier - Cards to Slimfast: Anschauen und lernen (damit Sie das nächste Mal F.I.S.M. Preisträger werden).

Allein dieser Effekt ist das Mehrfache des Preises dieses Videos wert!

Best.Nr. 60580 DM 69,00

Das zeigt David Copperfield:

Der Hammer-effekt:

Eine gewählte Karte wird signiert und ins Spiel gemischt. Der Zuschauer wählt einen von mehreren Luftballons aus. Der Künstler schleudert das Kartenspiel gegen den Ballon, von dem es buchstäblich ins sein Inneres aufgesaugt wird! Jetzt wird der Ballon aufgeblasen und die Karten darin kräftig durcheinandergebracht. Nun greift der Vorführende durch die Ballonwand, erfaßt eine Karte und zieht sie nach außen, wobei sie wieder die Ballonhaut durchdringt. Natürlich ist es die vorher gewählte Karte! Klingt gut?! Das ist es auch.

Sie erhalten die genaue von **Richard Kaufman** verfaßte und illustrierte Anleitung und die richtigen Ballons.

- Performed by David Copperfield -

A signed card, joins a deck, as they both pass through the wall of a balloon...

and you're going in after it!



Jay Sankey's

AIRTIGHT

an elmwood exclusive

AIRTIGHT

Best.Nr. 10483 DM 29,00