



So sind Sie zur Zauberei gekommen (das erzählen Sie jedenfalls Ihrem Publikum)

Auf seinem Sterbebett hat Ihr Großvater Ihnen seine Zauberbrille vermacht und Sie in deren Geheimnis eingeweiht... Zwei Zuschauer ziehen jeweils eine Karte. Auf mysteriöse Art und Weise erscheint das eine Kartenbild in einem Glas der Zauberbrille. "Das liegt an den Gehirnwellen", führen Sie aus, und schon erscheinen Gehirnwellen auf dem Brillenglas. "Denken Sie mal an etwas Schönes und hauchen Sie gegen das Glas", fordern Sie den zweiten Zuschauer auf. Wenn er dem folgt, erscheint der Schriftzug IDIOT auf Großvaters Brille. "Nein, Sie sollen doch nicht an mich denken...", ist Ihre erste Reaktion. Zuletzt erscheint dann doch noch der Wert der zweiten Zuschauerkarte im Brillenglas und obendrein liegt diese höchstpersönlich auch im Brillenetui. Sie erhalten die Original-Brille von Großvater zusammen mit einer Anleitung, die Ihnen alle Hinweise für eine komödiantische Vorführung dieses schönen Requisites bietet. Natürlich ist es Ihnen unbenommen, sich auch für eine seriöse Vorführweise zu entscheiden.

★★★ (Smiley) Best.Nr. 03060 24,90

Sie legen einen Umschlag, in dem sich eine Vorhersagekarte befindet, für alle gut sichtbar auf den Tisch. Nun bitten Sie einen Zuschauer, von einem Kartenspiel (Bicycle) eine Karte nach der anderen offen abzulegen und nach Belieben an irgendeiner Stelle anzuhalten. Der Zuschauer soll nun den Namen dieser - rein zufällig ausgewählten - Karte auf dem Vorhersage-Umschlag notieren. Dann darf er diesen öffnen und herausholen, was drinnen ist. Es ist eine Karte, jedoch - nicht (wie wahrscheinlich erwartet)

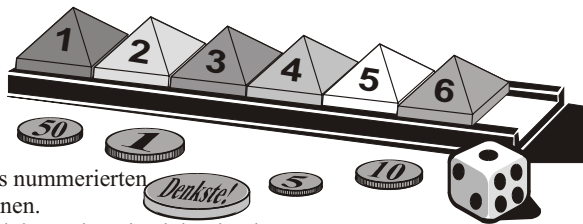


ein Duplikat der gewählten Karte, sondern eine Karte mit der Aufschrift: "Die gesuchte Karte steht auf dem Kugelschreiber" Ihr Zuschauer sieht sich daraufhin den Kugelschreiber, mit dem er bereits auf das Kuvert geschrieben hat, näher an und findet darauf - den Namen seiner zuvor freigewählten Karte! Ein Hammer-Effekt für Ihren Helfer. Unbegreiflich für alle Zuschauer. Und doch ganz einfach vorzuführen.

★★★ (Smiley) (Magnifying Glass) Best.Nr. 03057 29,00

Denkste

Ihr Zuschauer erhält die Chance, bei einem kleinen Spielchen, eine von sechs Münzen, die sich unter sechs nummerierten Hütchen befinden, zu gewinnen. Welche Münze das sein wird, kann Ihr Mitspieler durch Würfeln entscheiden. Doch während Sie am Ende fünf Geldstücke gewonnen haben, bleibt dem Mitspieler nur eine Scheibe mit der Aufschrift "Denkste".



★★★ (Smiley) (Magnifying Glass) Best.Nr. 03059 11,50



Redvoyance

Sie überreichen einem Zuschauer eine vernickelte Dose mit Deckel sowie ein rotes und vier silberne Stäbchen. Der Zuschauer kann alles eingehend kontrollieren und dann alle Stäbchen in beliebiger Reihenfolge in die Dose geben, mit dem Deckel verschließen und Ihnen wieder aushändigen. Die Dose hat unten ein Loch, worauf Sie jetzt aufmerksam machen. Nun schütteln Sie die Dose über Ihrer Hand, und ein Stäbchen nach dem anderen fällt durch das Loch heraus: Zuerst die vier Silbernen, dann das Rote als letztes. Und dies ist kein Zufall! Sie können sich schon vorher darauf festgelegt haben. Sie können sogar darauf Wetten abschließen. Sie werden gewinnen! Egal, was der Zuschauer macht; egal wie genau er Sie beobachtet: Immer fallen zuerst die silbernen, dann das rote Stäbchen. Klar, dass es der Zuschauer nicht nachmachen kann. Dies ist ein Kunststück, das durch Wiederholung gewinnt. Doch auch davon wird Ihr Publikum nicht schlauer werden, denn es kennt das Geheimnis nicht.

★★★ (Smiley) (Magnifying Glass) Best.Nr. 03058 45,50

Allan C. Hill's DOUBLE

Ein kleines "unsichtbar bleibendes" Hilfsmittel, das es Ihnen ermöglicht, mit Zigaretten wahre Wunder zu vollbringen:

- Eine Zigarette verschwindet aus der Hand
- Eine Zigarette erscheint in der Hand
- Eine Zigarette wird aus einer verschlossenen Zigarettenpackung gezogen
- Oder: • Zuerst erscheint ein Seidentuch in der Hand, mit der anderen holen Sie eine Zigarette unter dem Tuch hervor
- Oder: • Eine Zigarette zerfällt in Papier, Tabak und Filter

Double ist universell einsetzbar. Sie werden sich wundern, was man damit noch alles anstellen kann. Keine Klammern, keine Fäden oder Gummizüge. Kommt mit illustrierter Erklärung, die alles detailliert erläutert sowie viele Tipps und Anregungen gibt.

★★★ (Smiley) (Magnifying Glass) Best.Nr. 03225 3,95